




Manuel des coups


Lexique des symboles et abréviations


⇨ : Presser direction

➔ : Maintenir direction

NB : Les directions sont données pour un personnage orienté vers la droite. Dans le cas contraire, inverser les commandes.

 : Poing

 : Pied

 : Garde

+ : Combinaison de boutons à presser en même temps

Les abréviations suivantes indiquent des conditions particulières que le mouvement doit respecter pour être validé, en plus de l'input.

Air : Être dans les airs

Att : Redescendre et se situer à mi-hauteur

Sol : Adversaire au sol

Proxi : Se situer à proximité de l'adversaire

Esq : Après une esquive (Voir page suivante)

Course : En courant

Dos : Être derrière son adversaire

DMur : Se situer juste derrière le mur

Smur : Marcher sur le mur

Écrasé : Être écrasé par une attaque

Bar : Avoir une barrière disponible

Mouvements de Base



Appuyez deux fois sur avancer pour passer en mode course. Appuyer deux fois sur reculer pour faire un petit saut arrière rapide.



Appuyez sur bas pour vous baisser. Se baisser permet d'éviter les coups visant la tête.



Appuyez sur Garde pour activer la barrière. La barrière vous permet de vous protéger des coups mais attention, elle peut se briser sous des coups puissants. Vous en avez un nombre limité donc prudence.



Appuyez sur Pied + Poing + Garde pour faire une esquive. Esquivez les coups de vos adversaires si vous ne pouvez pas les parer. Vous pouvez en faire deux à la suite avant de lancer une attaque.



Si vous êtes projeté dans les airs, utilisez Pied + Poing + Garde pour vous rétablir dans les airs. Ça vous évitera d'être pris pour cible quand vous toucherez le sol.



Si vous êtes près de l'adversaire, faites Pied + Poing + Garde pour passer derrière lui.



En faisant Gauche Poing + Pied ou Haut Poing + Pied dans les airs, vous pouvez entrer en mode hyper en consommant une barrière. Vous pouvez lancer des coups à volonté pendant un temps limité. Vous pouvez utiliser votre coup hyper dans ce mode.



SONIC

THE HEDGEHOG

Coup De Poing	P	Balayage	K
Double Coup De Poing	P P	Coup De Pied Haut	K
Triple Coup De Poing	P P P	Double Coup De Pied Haut	K K
Quadruple Coup De Poing	P P P P	Triple Coup De Pied Haut	K K K
Coups De Poing En Chaîne	P P P P P	Ruade	K
Combo Spin	P P P P P	Écrasement	K
Coup De Poing Ciseaux	P	Coup De Pied Sauté [Air]	K
Spindash	P	Coup De Pied Aérien [Air]	K
Coup De Poing Sauté	P	Frappe Au Sol [Sol]	K
Lancer Aérien	P	Spin Capital [Proxi]	P + B
Lancer Et Attaque	P P	Vol D'Armes [Proxi]	P + B
Spin Spirale	P	Spindash Étourdissant [Proxi]	P + B
Spirale Feinté	P P	Super Coup De Pied	K + B
Spirale Doublement Feinté	P P P	Écrasement Du Pied [Proxi]	K + B
Coup De Poing Chargé	P	Spin Sprinté [Course]	P
Plongeon Spin	P	Saut Chassé [Course]	K
Combo Spindash [Sol]	P P	Esquive Spin [Esq]	P
Spin Aérien [Att]	P	Esquive Coup De Pied Haut [Esq]	K
Coup De Poing Fauillade [Proxi]	P P + K + B	Esquive Plongeon Spin [Esq]	P
Double Coup Poing Fauifi. [Proxi]	P P P + K + B	Coup De Poing Dos [Dos]	P
Coup De Poing Pied	P K	Coup De Pied Haut Dos [Dos]	K
Coup De Pied	K	Missile Spin [DMur]	K
Double Coup De Pied	K K	Spin Mural [SMur]	P
Triple Coup De Pied	K K K	Écrasement Mural [SMur]	K
Coup De Pied Latéral	K	Charge Émeraude [Hyper]	P + K
Double Coup De Pied Latéral	K K	Poing Écrasé [Écrasé]	P
Triple Coup De Pied Latéral	K K K		



TAILS

MILES PROWER

Coup De Poing	P	Coup De Pied Sauté [Air]	↑ K
Double Coup De Poing	P P	Coup De Pied Aérien [Air]	↑↑ K
Combo Avalanche De Coups	P P P	Frappe Au Sol [Sol]	↓ K
Coup De Poing Ciseaux	⇒ P	Sprint Propulsé	P + K
Spindash	↓ P	Sprint Propulsé Gauche	P + K P
Coup De Poing Sauté	↑ P	Sprint Propulsé Droit	P + K K
Coup De Poing Chargé	↘ P	Double Sprint Propulsé	P + K P + K
Avalanche De Coups	← ↘ ↓ ↘ ⇒ P	Prise Aérienne [Proxi]	P + B
Plongeon Spin	↑ P	Vol D'Armes [Proxi]	↓ P + B
Spin Aérien [Att]	↑ P	Prise Lancer Aérien [Proxi]	← ⇒ P + B
Coup De Poing Fauillade [Proxi]	P P + K + B	Super Coup De Pied	K + B
Double Coup Poing Fauif. [Proxi]	P P P + K + B	Écrasement Du Pied [Proxi]	↓ ↓ K + B
Coup De Poing Pied	P K	Bousculade [Course]	P
Coup De Pied	K	Ruade [Course]	K
Double Coup De Pied	K K	Esquive Coup De Poing [Esq]	P
Triple Coup de Pied	K K K	Esquive Coup De Pied Haut [Esq]	K
Coup De Pied Tournoyant	↘ K	Esquive Plongeon Spin [Esq]	↑ P
Double Coup De Pied Tournoyant	↘ K K	Coup De Poing Dos [Dos]	P
Triple Coup De Pied Tournoyant	↘ K K K	Coup De Pied Haut [Dos]	K
Coup De Pied Haut	↑ K	Missile [DMur]	← K
Double Coup De Pied Haut	↑ K K	Spin Mural [SMur]	P
Triple Coup De Pied Haut	↑ K K K	Écrasement Mural [SMur]	K
Ruade	⇒ ⇒ K	Poing Écrasé [Écrasé]	P
Écrasement	↑ K		



AMY ROSE

ROSY THE RASCAL

Marteau	P	Triple Coup De Pied Haut	↑ K K K
Double Marteau	P P	Coup De Hanche	⇒⇒ K
Triple Marteau	P P P	Écrasement	↑ K
Combo Plongeon Marteau	P P P ↑ P	Coup De Pied Sauté [Air]	↑ K
Marteau Tournoyant	⇒ P	Coup De Pied Aérien [Air]	↑ K
Marteau Magique	↓ P	Frappe Au Sol [Sol]	↓ K
Marteau Sauté	↑ P	Cheval D'Arçon [Proxi]	P + B
Marteau Remontant	↘ P	Vol D'Armes [Proxi]	↓ P + B
Combo Marteau Tournoyant	↘ P ⇒ P	Feinte D'Amy [Proxi]	←↘↓↘⇒ P + B
Attaque Glissante	⇒⇒ P	Ruade	K + B
Attention Là-Dessous !	↑↓ P	Écrasement Du Pied [Proxi]	↓↓ K + B
Lancer De Marteau	↓↘⇒ P	Attaque Glissante [Course]	P
Plongeon Marteau	↑ P	Coup De Hanche [Course]	K
Poing Aérien [Air]	↑ P	Esquive Marteau [Esq]	P
Atterissage Marteau [Att]	↑ P	Esquive Coup De Pied Haut [Esq]	K
Coup De Pied	K	Esquive Plongeon Marteau [Esq]	↑ P
Double Coup De Pied	K K	Marteau Arrière [Dos]	P
Triple Coup De Pied	K K K	Coup De Hanche [Dos]	K
Coup De Pied Tournoyant	↘ K	Missile [DMur]	← K
Double Coup de Pied Tournoyant	↘ K K	Marteau Mural [SMur]	P
Triple Coup De Pied Tournoyant	↘ K K K	Écrasement Mural [SMur]	K
Coup De Pied Haut	↑ K	Poids De 16T [Hyper]	↑↓ P
Double Coup De Pied Haut	↑ K K	Poing Écrasé [Écrasé]	P



KNUCKLES

THE ECHIDNA

Coup De Poing	P	Écrasement	↑ K
Une, Deux	P P	Coup De Pied Sauté [Air]	↑ K
Une, Deux, Uppercut	P P P	Coup De Pied Aérien [Air]	↑ K
Coup De Poing Ciseaux	⇒ P	Frappe Au Sol [Sol]	↓ K
Spindash	↓ P	Vol Plané	P + K
Coup De Poing Sauté	↑ P	Coup De Poing Rapide [Proxi]	P + B
Uppercut	↘ P	Double Coup Poing Rap. [Proxi]	P + B P
Coup De Tête	⇒⇒ P	Spéciale De Knuckles [Proxi]	P + B P P
Uppercut Vertical	↘↘ P	Vol D'Armes [Proxi]	↓ P + B
Coup De Poing Chargé	←↘↓↘⇒ P	Super Coup De Pied	K + B
Plongeon	↑ P	Écrasement Du Pied [Proxi]	↓↓ K + B
Spin Aérien [Att]	↑ P	Bousculade [Course]	P
Coup De Poing Fauçillade [Proxi]	P P + K + B	Saut Chassé [Course]	K
Double Coup Poing Fauç. [Proxi]	P P P + K + B	Esquive Coup De Poing [Esq]	P
Coup De Poing Pied	P K	Esquive Coup De Pied Haut [Esq]	K
Coup De Pied	K	Esquive Plongeon [Esq]	↑ P
Double Coup De Pied	K K	Coup De Poing Dos [Dos]	P
Triple Coup De Pied	K K K	Coup De Pied Haut Dos [Dos]	K
Coup De Pied Latéral	↘ K	Missile [DMur]	← K
Double Coup De Pied Latéral	↘ K K	Plongeon Mural [SMur]	P
Triple Coup De Pied Latéral	↘ K K K	Écrasement Mural [SMur]	K
Coup De Pied Haut	↑ K	Hyper Uppercut [Hyper]	↓⇒↘ P
Double Coup De Pied Haut	↑ K K	Double Hyper Uppercut [Hyper]	↓⇒↘ P P
Triple Coup De Pied Haut	↑ K K K	Poing Écrasé [Écrasé]	P
Ruade	⇒⇒ K		



FANG THE SNIPER

Tir De Bouchon	P	Triple Coup De Pied Haut	↑ K K K
Double Bouchon	P P	Coup De Pieds Ressort	⇒⇒ K
Triple Bouchon	P P P	Écrasement	↑ K
Combo Tir Déchaîné	P P P ⇒ P	Coup De Pied Sauté [Air]	↑ K
Dégainez !	⇒ P	Coup De Pied Aérien [Air]	↑ K
Tir	⇒ P P	Coup De Queue A u Sol [Sol]	↓ K
Double Tir	⇒ P P P	Surpassement [Proxi]	P + B
Triple Tir	⇒ P P P P	Vol D'Armes [Proxi]	↓ P + B
Quadruple Tir	⇒ P P P P P	Coup De Queue	K + B
Quintuple Tir	⇒ P P P P P P	Double Coup De Queue	K + B K
Coup De Poing Sauté	↑ P	Combo Coup De Pieds Ressort	K + B K K
Lancer Aérien	↘ P	Écrasement Du Pied [Proxi]	↓ ↓ K + B
Lancer Et Tir Déchaîné	↘ P P	Lancer Queue [Proxi]	⇒ ⇐ K + B
Tir Sous-Marin	⇒⇒ P	Bousculade [Course]	P
Super Bouchon	⇐⇒⇒ P	Ruade [Course]	K
Tir Déchaîné	⇐ ↘ ↓ ↘ ⇒ P	Esquive Tir [Esq]	P
Plongeon	↑ P	Esquive Coup De Pied Haut [Esq]	K
Tir Aérien [Air]	↑ P	Esquive Plongeon [Esq]	↑ P
Coup De Pied	K	Coup De Poing Bas Dos [Dos]	P
Double Coup De Pied	K K	Coup De Poing Dos [Dos]	P + K + B
Triple Coup De Pied	K K K	Coup De Pied Haut Dos [Dos]	K
Attaque Queue	↘ K	Missile [DMur]	⇐ K
Double Attaque Queue	↘ K K	Plongeon Mural [SMur]	P
Triple Attaque Queue	↘ K K K	Écrasement Mural [SMur]	K
Coup De Pied Haut	↑ K	Tir De Barrage [Hyper]	P + K + B ⇒ P
Double Coup De Pied Haut	↑ K K	Poing Écrasé [Écrasé]	P



ESPPIO

THE CHAMELEON

Coup De Tranche	P	Ruade	→→ K
Double Coup De Tranche	P P	Écrasement	↑ K
Combo Uppercut	P P P	Coup De Pied Sauté [Air]	↑ K
Coup De Langue	→ P	Coup De Pied Aérien [Air]	↑ K
Spindash D'Espio	↓ P	Frappe Au Sol [Sol]	↓ K
Coup De Poing Sauté	↑ P	Surpassement [Proxi]	P + B
Frappe D'Espio	↘ P	Vol D'Armes [Proxi]	↓ P + B
Coup De Tête	→→ P	Prise Langue [Proxi]	→← P + B
Frappe Revers	↘↘ P	Double Prise Langue [Proxi]	→← P + B →← P + B
Longue Langue	←↘↓↘→ P	Super Coup De Pied	K + B
Plongeon	↑ P	Écrasement Du Pied [Proxi]	↓↓ K + B
Spin D'Espio Aérien [Att]	↑ P	Coup De Langue Sprinté [Course]	P
Coup De Langue Au Sol [Sol]	↘ P	Saut Chassé [Course]	K
Coup De Tranche Pied	P K	Esquive Coup De Langue [Esq]	P
Coup De Pied	K	Esquive Coup De Pied Haut [Esq]	K
Double Coup De Pied	K K	Esquive Plongeon [Esq]	↑ P
Triple Coup De Pied	K K K	Coup De Poing Dos [Dos]	P
Coup De Pied Latéral	↘ K	Coup De Pied Haut Dos [Dos]	K
Double Coup De Pied Latéral	↘ K K	Missile [DMur]	← K
Triple Coup De Pied Latéral	↘ K K K	Plongron Mural [SMur]	P
Coup De Pied Haut	↑ K	Écrasement Mural [SMur]	K
Double Coup De Pied Haut	↑ K K	Téléportation D'Espio [Hyper]	↓↓ P + K + B
Triple Coup De Pied Haut	↑ K K K	Poing Écrasé [Écrasé]	P



BEAN THE DYNAMITE

Coup De Bec	P	Double Coup De Pied Haut	↑ K K
Double Coup De Bec	P P	Triple Coup De Pied Haut	↑ K K K
Triple Coup De Poing	P P P	Ruade	⇒⇒ K
Quadruple Coup De Bec	P P P P	Écrasement	↑ K
Quintuple Coup De Bec	P P P P P	Coup De Pied Sauté [Air]	↑ K
Combo Coup De Poing	P P P P ⇒ P	Coup De Pied Aérien [Air]	↑ K
Coup De Poing Chargé	⇒ P	Frappe Au Sol [Sol]	↓ K
Combo Triple Bombe	⇒ P P	Super Coup De Bec [Proxi]	P + B
Lancer De Bombe	↓ P	Vol D'Armes [Proxi]	↓ P + B
Coup De Poing Sauté	↑ P	Attaque Pic Vert [Proxi]	←⇒← P + B
Uppercut Chargé	↘ P	Super Coup De Pied	K + B
Combo Triple Bombe	↘ P P	Écrasement Du Pied [Proxi]	↓↓ K + B
Triple Bombe	⇒⇒ P	Coup De Bec Sprinté [Course]	P
Plongeon Bec	↑ P	Ruade [Course]	K
Bombe Aérienne [Air]	↑ P	Esquive Coup De Bec [Esq]	P
Coup De Poing Fauçillade [Proxi]	P P + K + B	Esquive Coup De Pied Haut [Esq]	K
Double Coup Poing Fauç. [Proxi]	P P P + K + B	Esquive Plongeon Bec [Esq]	↑ P
Coup De Pied	K	Coup De Poing Bas Dos [Dos]	P
Double Coup De Pied	K K	Coup De Poing Dos [Dos]	P + K + B
Triple Coup De Pied	K K K	Coup De Pied Haut Dos [Dos]	K
Coup De Pied Latéral	↘ K	Missile [DMur]	← K
Double Coup De Pied Latéral	↘ K K	Bec Mural [SMur]	P
Triple Coup De Pied Latéral	↘ K K K	Écrasement Mural [SMur]	K
Coup De Pied Bombe	⇒ K	Téléportation De Bean [Hyper]	↓↓↓ P + K + B
Coup De Pied Haut	↑ K	Poing Écrasé [Écrasé]	P



BARK THE POLAR BEAR

Coup De Poing	P	Coup De Pied Sauté [Air]	↑ K
Une Deux	P P	Coup De Pied Aérien [Air]	↑ K
Une Deux Prise [Proxi]	P P P	Frappe Au Sol [Sol]	↓ K
Une Deux Tampon	P P ↓ P	Coup De Poings Tournoyants	P + K
Coup De Poing Ciseaux	⇒ P	Renversement [Proxi]	P + B
Double Coup De Poing Ciseaux	⇒ P P	Castagne Maintenu [Proxi]	↓ ↓ P + B
Triple Coup De Poing Ciseaux	⇒ P P P	Jeter De Tête [Proxi]	↓ ⇒ P + B
Coup De Poing Bas	→ P	Strike De Bark [Proxi]	↘ ↘ P + B
Combo Crochet Bas	→ P P	Vlam Vlam I [Proxi]	← ⇒ ← P + B
Garde Et Attaque [Bar]	← P	Boucle Géante [Proxi]	← ↘ ↓ ↘ ⇒ P + B
Coup De Tampon	↓ P	Marche Barrière [Bar]	⇒ ⇒ P + K + B
Combo Crochet	↓ P P	Bousculade [Course]	P
Coup De Poing Sauté	↑ P	Saut Chassé [Course]	K
Uppercut De Bark	↘ P	Esquive Coup De Tampon [Esq]	P
Coups De Poing Assis	↘ ↘ P	Esquive Double Coup Pieds [Esq]	K
Coup De Coude De Bark	← ⇒ P	Esquive Plongeon Poings [Esq]	↑ P
Combo Coup De Poing	← ⇒ P P	Coup De Poing Dos [Dos]	P
Plongeon Marteau Poings	↑ P	Coup De Pied Haut Dos [Dos]	K
Marteau Poings Aérien [Air]	↑ P	Plon. Mart. Poings Mural [SMur]	P
Atterissage Marteau Poings [Att]	↑ P	Écrasement Mural [SMur]	K
Double Coup De Pieds	K	Charge Tournoyante [Hyper]	P + K
Coup De Pied Sauté	↑ K	Poing Écrasé [Écrasé]	P
Plongeon Hanches	↑ K		